



HRVATSKA LOGO LIGA

4. kolo
od 20. do 30. siječnja 2017.

Službeni test podaci

Uputa za bodovanje

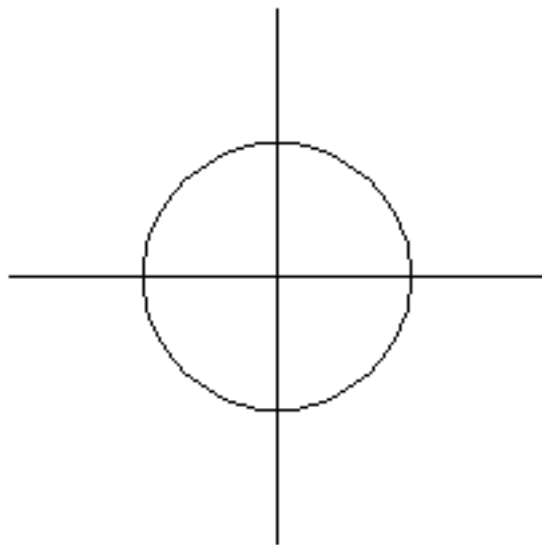
Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih test podataka koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini test podatak definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom test podatku moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci.

Izlaz programa u jeziku Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog test primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete PD SETPC 0 SETFC 0.

Kako bi olakšali evaluaciju, u prilogu se nalaze test podaci u tekstualnom (.txt) obliku, kao i slike rješenja. Svaki test podatak nalazi se u zasebnoj tekstualnoj datoteci.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **BODOVANJE** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS TRIGONOMETRIJA	Slika 1.1	20

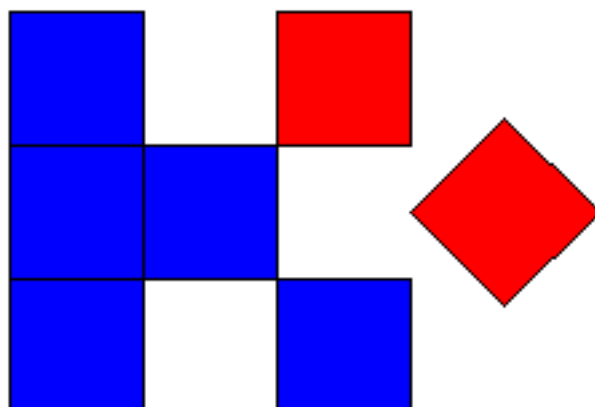


CS TRIGONOMETRIJA

Slika 1.1

Napomena: ako rješenje ne odgovara službenom, ali je točno nacrtana kružnica ili ako su točno nacrtane koordinatne osi, rješenje se boduje s 10 bodova.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ZNAK	Slika 2.1	30



CS ZNAK

Slika 2.1

Napomena: ako je rješenje točno, ali znak nije obojan, rješenje se boduje s 15 bodova.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS CEPELIN	Slika 3.1	50

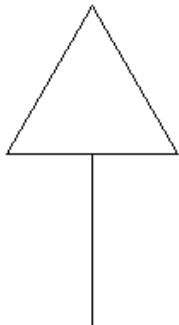


CS CEPELIN

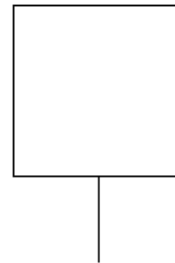
Slika 3.1

Napomena: ako rješenje ne odgovara službenom rješenju, ali je točno nacrtano tijelo cepelina s repom bez kabine, rješenje se boduje s 25 bodova.

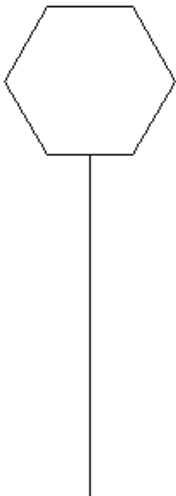
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS PAKET 100 3 100 0	Slika 4.1	8
Test 2	CS PAKET 100 4 50 0	Slika 4.2	8
Test 3	CS PAKET 50 6 200 0	Slika 4.3	8
Test 4	CS PAKET 0 4 0 100	Slika 4.4	8
Test 5	CS PAKET 0 50 0 50	Slika 4.5	8
Test 6	CS PAKET 0 20 0 20	Slika 4.6	8
Test 7	CS PAKET 50 4 100 25	Slika 4.7	8
Test 8	CS PAKET 50 20 100 25	Slika 4.8	8
Test 9	CS PAKET 50 6 20 50	Slika 4.9	8
Test 10	CS PAKET 100 8 20 50	Slika 4.10	8



CS PAKET 100 3 100 0
Slika 4.1

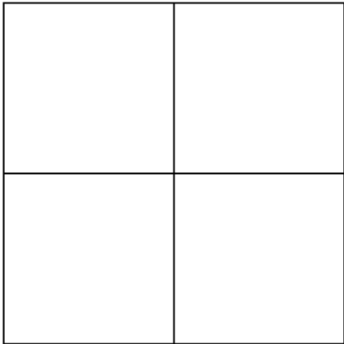


CS PAKET 100 4 50 0
Slika 4.2



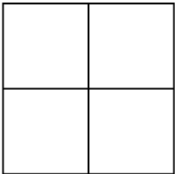
CS PAKET 50 6 200 0

Slika 4.3



CS PAKET 0 4 0 100

Slika 4.4



CS PAKET 0 50 0 50

Slika 4.5



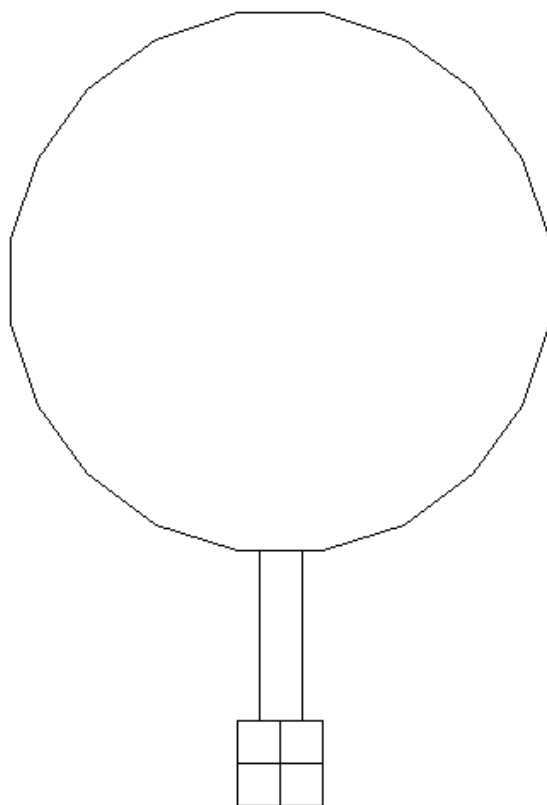
CS PAKET 0 20 0 20

Slika 4.6



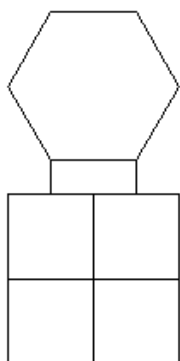
CS PAKET 50 4 100 25

Slika 4.7



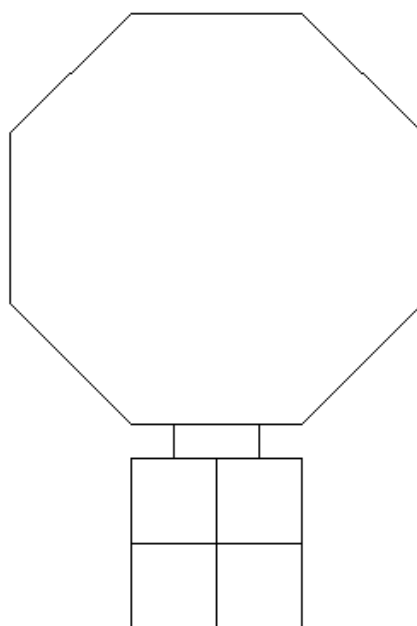
CS PAKET 50 20 100 25

Slika 4.8



CS PAKET 50 6 20 50

Slika 4.9



CS PAKET 100 8 20 50

Slika 4.10

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS BARKOD 5 100 10 0	Slika 5.1	10
Test 2	CS BARKOD 7 50 20 0	Slika 5.2	10
Test 3	CS BARKOD 11 50 20 30	Slika 5.3	10
Test 4	CS BARKOD 15 50 20 30	Slika 5.4	10
Test 5	CS BARKOD 21 50 20 50	Slika 5.5	10
Test 6	CS BARKOD 111 100 5 10	Slika 5.6	10
Test 7	CS BARKOD 12121 100 5 15	Slika 5.7	10
Test 8	CS BARKOD 12345 100 7 40	Slika 5.8	10
Test 9	CS BARKOD 1188885555 100 4 40	Slika 5.9	10
Test 10	CS BARKOD 222222222222 170 4 20	Slika 5.10	10



CS BARKOD 5 100 10 0
Slika 5.1



CS BARKOD 7 50 20 0
Slika 5.2



CS BARKOD 11 50 20 30
Slika 5.3



CS BARKOD 15 50 20 30
Slika 5.4



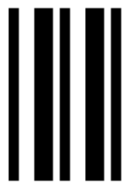
CS BARKOD 21 50 20 50

Slika 5.5



CS BARKOD 111 100 5 10

Slika 5.6



CS BARKOD 12121 100 5 15

Slika 5.7



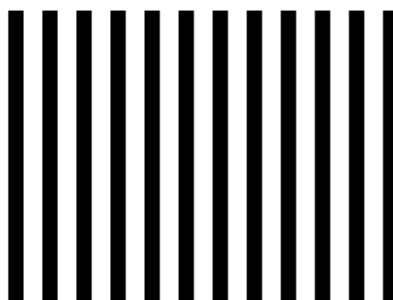
CS BARKOD 12345 100 7 40

Slika 5.8



CS BARKOD 1188885555 100 4 40

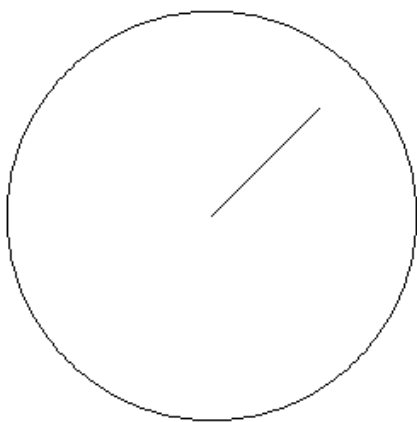
Slika 5.9



CS BARKOD 222222222222 170 4 20

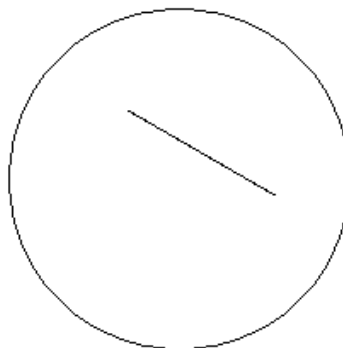
Slika 5.10

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ODBIJANAC 120 90 [0 0] 45	Slika 6.1	13
Test 2	CS ODBIJANAC 100 100 [-30 40] 120	Slika 6.2	13
Test 3	CS ODBIJANAC 140 500 [0 0] 200	Slika 6.3	13
Test 4	CS ODBIJANAC 100 250 [0 0] 60	Slika 6.4	13
Test 5	CS ODBIJANAC 130 150 [0 0] 320	Slika 6.5	13
Test 6	CS ODBIJANAC 110 240 [50 30] 0	Slika 6.6	13
Test 7	CS ODBIJANAC 90 340 [-60 40] 30	Slika 6.7	13
Test 8	CS ODBIJANAC 100 630 [-80 0] 100	Slika 6.8	13
Test 9	CS ODBIJANAC 130 1520 [-100 -30] 0	Slika 6.9	13
Test 10	CS ODBIJANAC 150 9600 [70 -50] 40	Slika 6.10	13



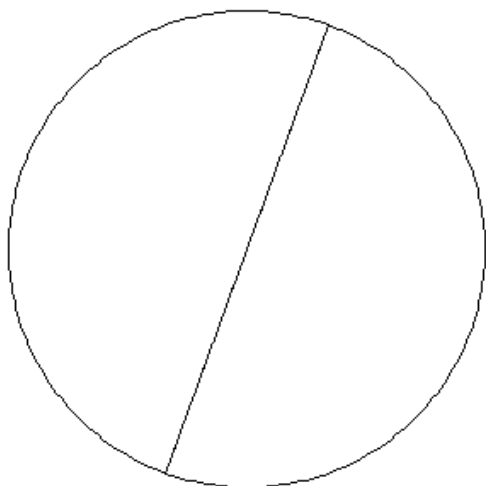
CS ODBIJANAC 120 90 [0 0] 45

Slika 6.1



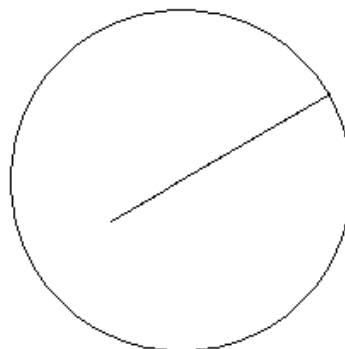
CS ODBIJANAC 100 100 [-30 40] 120

Slika 6.2



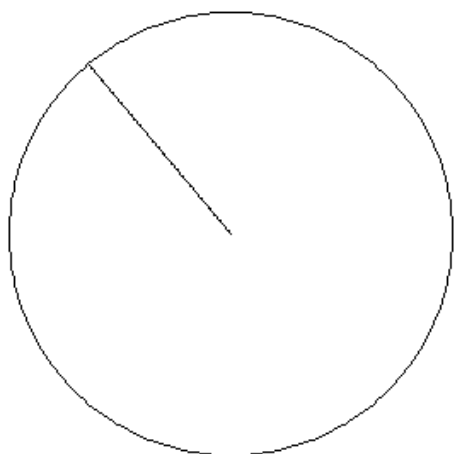
CS ODBIJANAC 140 500 [0 0] 200

Slika 6.3



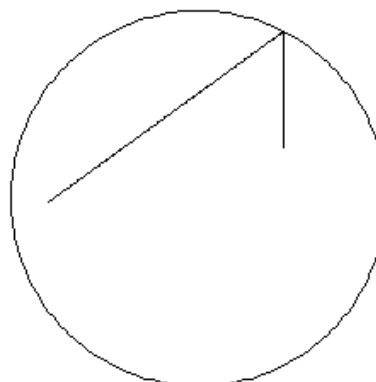
CS ODBIJANAC 100 250 [0 0] 60

Slika 6.4



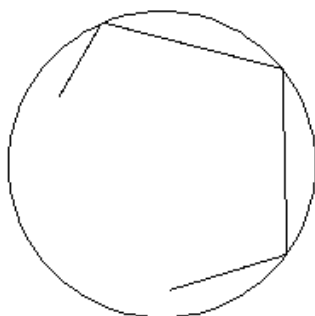
CS ODBIJANAC 130 150 [0 0] 320

Slika 6.5



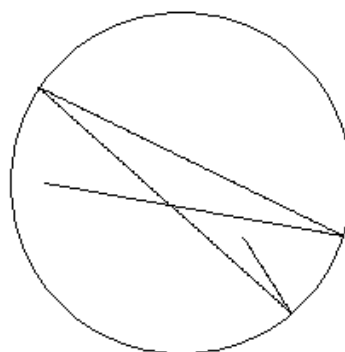
CS ODBIJANAC 110 240 [50 30] 0

Slika 6.6



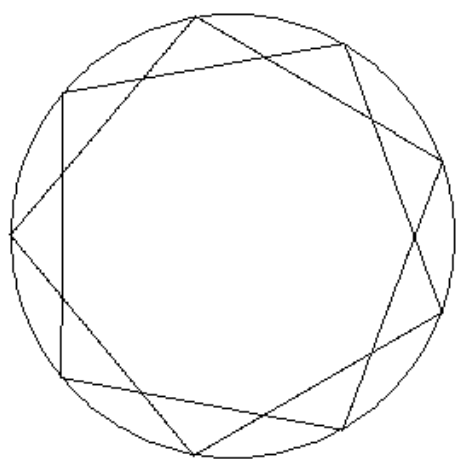
CS ODBIJANAC 90 340 [-60 40] 30

Slika 6.7



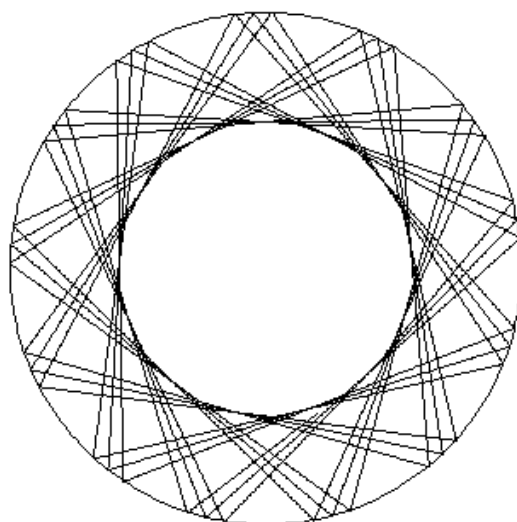
CS ODBIJANAC 100 630 [-80 0] 100

Slika 6.8



CS ODBIJANAC 130 1520 [-100 -30] 0

Slika 6.9

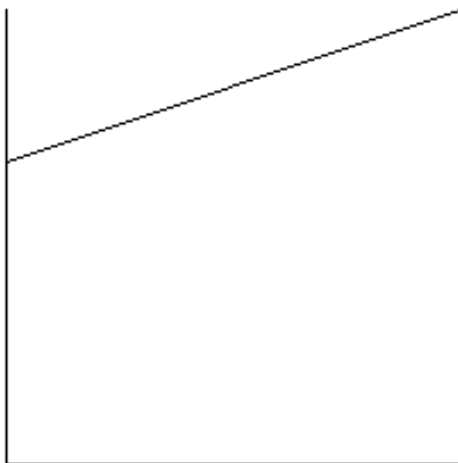


CS ODBIJANAC 150 9600 [70 -50] 40

Slika 6.10

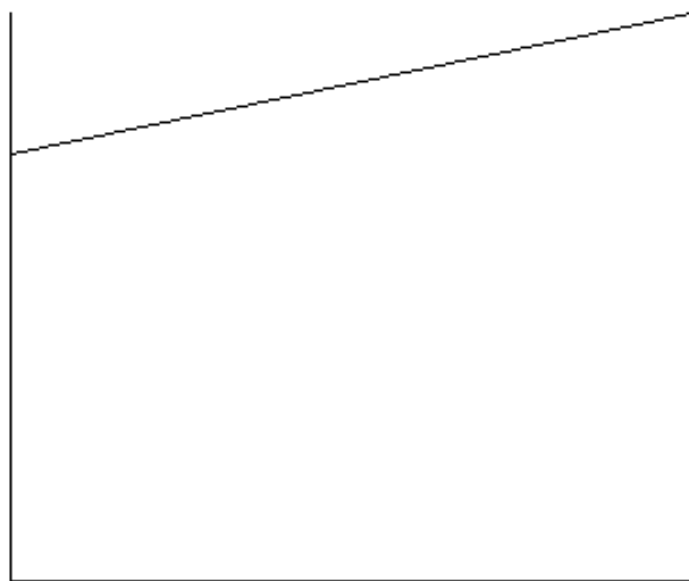
	Primjer	Ispis	Slika	Bodovi
Test 1	burza_01.txt	4500	Slika 7.1	14
Test 2	burza_02.txt	25	Slika 7.2	14
Test 3	burza_03.txt	570	Slika 7.3	14
Test 4	burza_04.txt	45000	Slika 7.4	14
Test 5	burza_05.txt	74860	Slika 7.5	14
Test 6	burza_06.txt	100	Slika 7.6	14
Test 7	burza_07.txt	420	Slika 7.7	14
Test 8	burza_08.txt	48000	Slika 7.8	14
Test 9	burza_09.txt	165	Slika 7.9	14
Test 10	burza_10.txt	120	Slika 7.10	14

Napomena: rješenje koje crta točnu sliku, ali ispisuje pogrešno rješenje ili ispisuje točno rješenje, a crta pogrešnu sliku potrebno je bodovati s pola bodova predviđenih za taj test podatak.



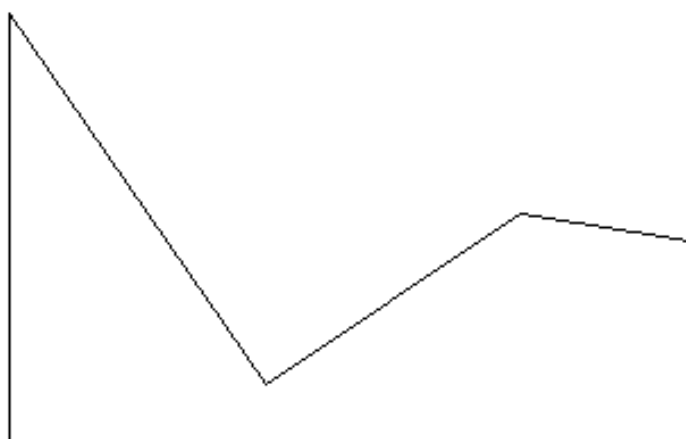
```
CS BURZA [[100 150]] 100 3000 200 200
```

Slika 7.1



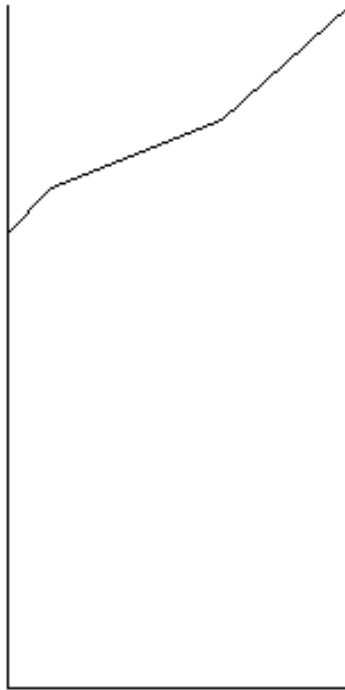
CS BURZA [[30 20]] 15 20 250 300

Slika 7.2



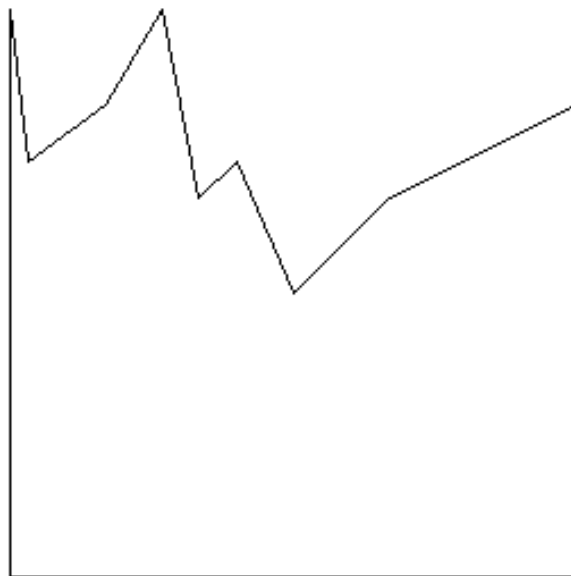
CS BURZA [[30 20] [60 80] [80 70]] 150 150 100 300

Slika 7.3



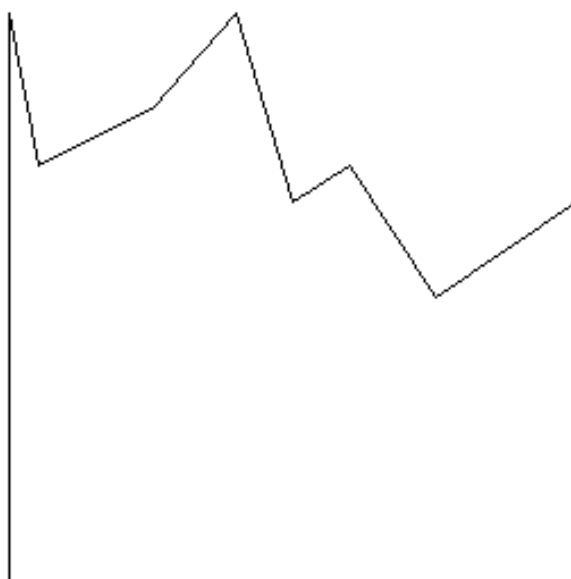
CS BURZA [[10 220] [50 250] [80 300]] 200 30000 300 150

Slika 7.4



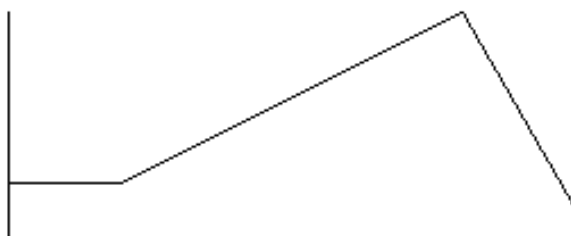
CS BURZA [[10 220] [50 250] [80 300] [100 200] [120 220] [150 150] [200
200] [300 250]] 300 30000 250 250

Slika 7.5



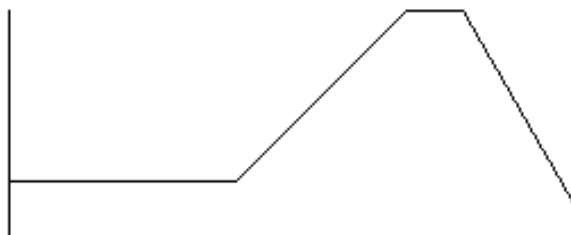
CS BURZA [[10 220] [50 250] [80 300] [100 200] [120 220] [150 150] [200
200]] 300 100 250 250

Slika 7.6



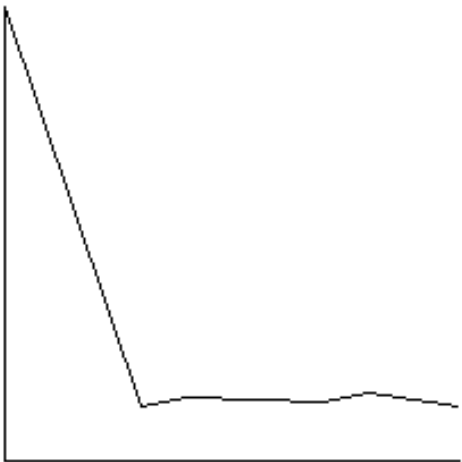
CS BURZA [[5 100] [10 200] [15 300] [20 400] [25 50]] 100 120 100 250

Slika 7.7



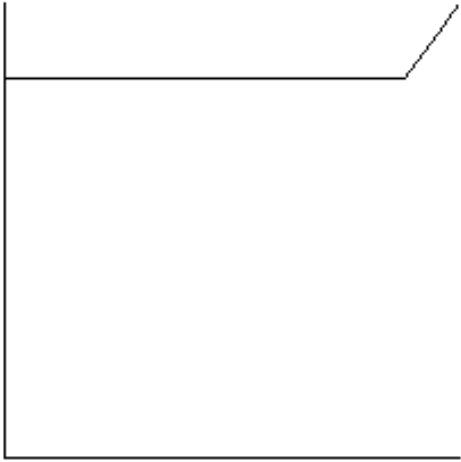
CS BURZA [[15 100] [20 100] [35 400] [40 400] [50 50]] 100 12000 100 250

Slika 7.8



CS BURZA [[15 12] [20 14] [35 13] [40
15] [50 12]] 100 123 200 200

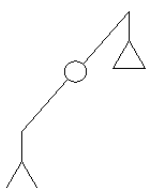
Slika 7.9



CS BURZA [[15 100] [16 110] [17 120]]
100 100 200 200

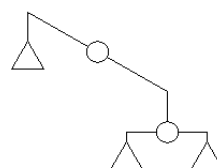
Slika 7.10

	Primjer	Ispis	Bodovi
Test 1	vaga_01.txt	Slika 8.1	15
Test 2	vaga_02.txt	Slika 8.2	15
Test 3	vaga_03.txt	Slika 8.3	15
Test 4	vaga_04.txt	Slika 8.4	15
Test 5	vaga_05.txt	Slika 8.5	15
Test 6	vaga_06.txt	Slika 8.6	15
Test 7	vaga_07.txt	Slika 8.7	15
Test 8	vaga_08.txt	Slika 8.8	15
Test 9	vaga_09.txt	Slika 8.9	15
Test 10	vaga_10.txt	Slika 8.10	15



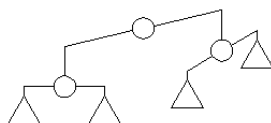
vaga_01.txt

Slika 8.1



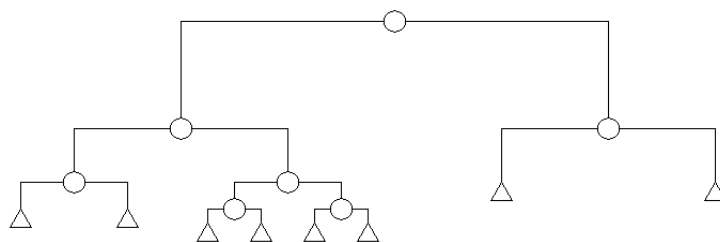
vaga_02.txt

Slika 8.2



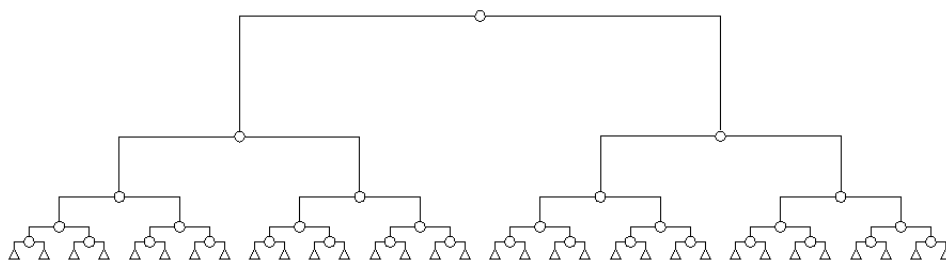
vaga_03.txt

Slika 8.3



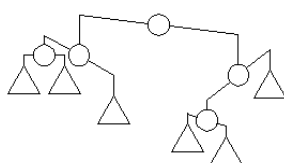
vaga_04.txt

Slika 8.4



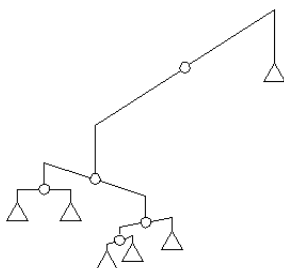
vaga_05.txt

Slika 8.5



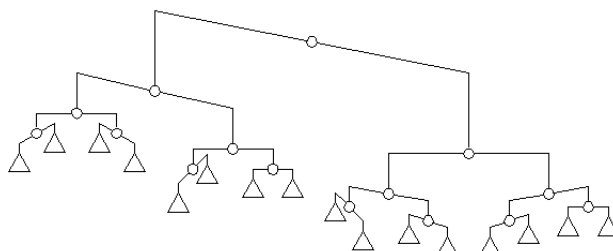
vaga_06.txt

Slika 8.6



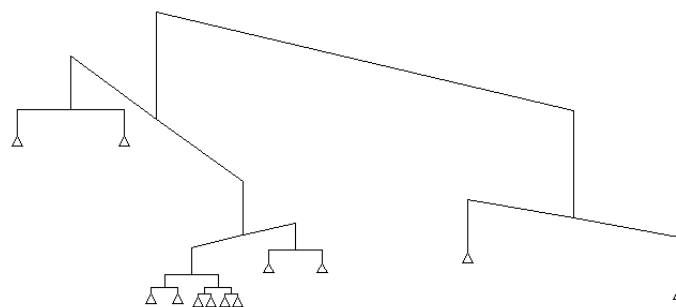
vaga_07.txt

Slika 8.7



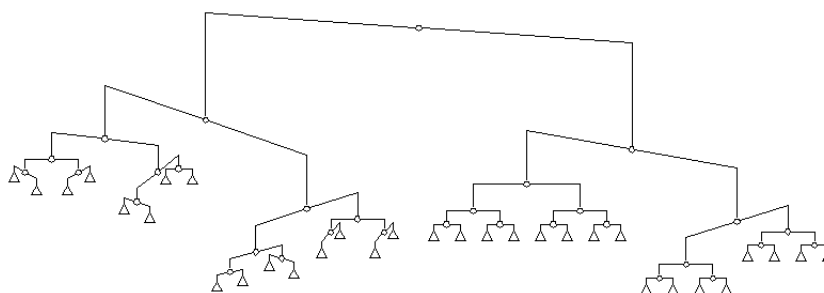
vaga_08.txt

Slika 8.8



vaga_09.txt

Slika 8.9



vaga_10.txt

Slika 8.10